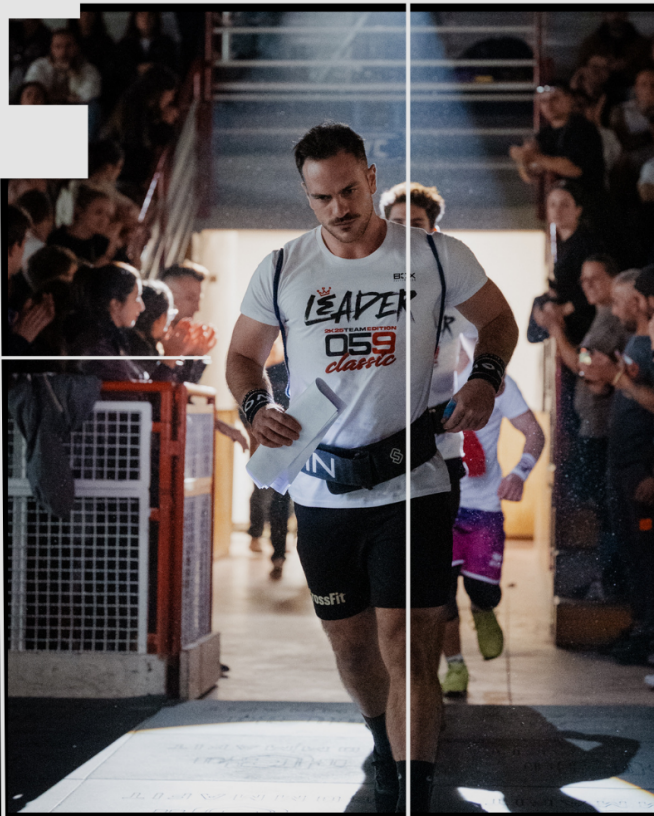
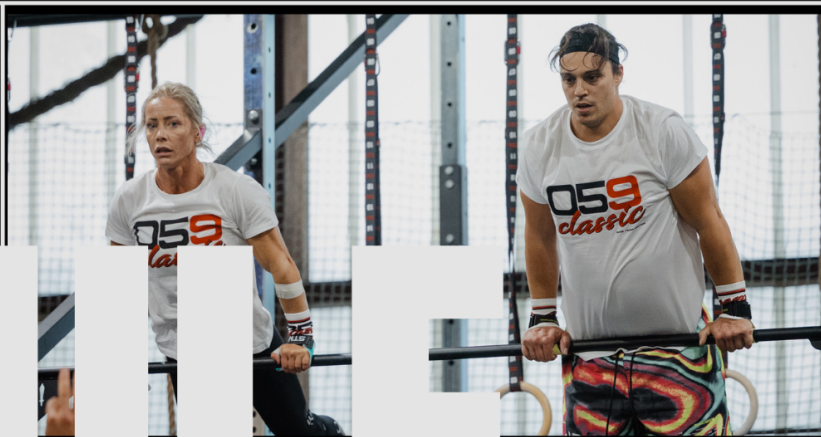


RULE

059 classic
2026

3-4 ottobre 2026 - MODENA

BOOK



059 classic

Indice dei contenuti

	PREMESSE	4
1	LA COMPETIZIONE	4
2	STRUTTURA DELLA COMPETIZIONE	4
3	TIMELINE EVENTO	4
4	REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE	5
5	RIMBORSO	5
6	RICALENDARIZZAZIONE DELLA COMPETIZIONE	6
7	ATLETI AMMESSI ALLA FASE LIVE	6
8	DIVISIONI - CATEGORIE	6
9	RANKING	7
10	POSSIBILITÀ DI DESKILLARE IL MOVIMENTO	7
10B	SCALATURA DI MOVIMENTO NEI WORKOUT A TEAM	7
11	PARAMETRI DI APPARTENENZA ALLE DIVISIONI	7
12	CLAUSOLA DI ESTROMISSIONE IN & OUT COMPETITION	10
13	SANZIONI	10
14	ATLETI CHE ACCEDONO ALLA FASE LIVE A MEZZO QUALIFICHE ONLINE	11
14B	QUALIFICHE TEAM	12
15	CLAUSOLA DI NON ACCETTAZIONE	12
16	WILD CARD - CLAUSOLA DI ACCETTAZIONE	12
17	TERMINI ADESIONE	12
18	STRUTTURA STAFF	12
19	EVENTO LIVE	13

20	CHECK-IN	13
21	FASE LIVE	13
22	STANDARD PER LA FASE LIVE	14
23	PREMI	14
24	WORKOUT	15
25	LEADERBOARD	15
26	SCORING E CONTESTAZIONI - TERMINI	15
27	PROVA VIDEO	15
28	CONTESTAZIONI	16
29	IN CASO DI INFORTUNIO	16
30	CLAUSOLA GENERALE SUL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO	16
31	MOVEMENT DEEMED UNCOMMON	17
32	CIRCA L'USO DELL'IMMAGINE	17
33	CONSENSO	17
34	INFORMATIVA SULLA PRIVACY	19

PREMESSE

Il presente documento denominato "Rulebook" costituisce il rapporto contrattuale tra le parti:

- organizzatore dell'evento (colui che organizza materialmente l'evento e ne ha la responsabilità civile, penale, amministrativa);
- partecipante (colui che versando la quota di iscrizione si iscrive all'evento);

Le norme indicate rappresentano norme di carattere speciale e sono pertanto convenzionalmente accettate come derogatorie delle norme generali. Ove il presente documento non contempli la disciplina di una situazione si rimanda alle norme generali dell'ordinamento giuridico.

La competizione si avvale del marchio registrato Project Judges (abbreviato PJ). Atleti incorsi in atti di cui all'art. 13 del presente regolamento non potranno prendere parte a questa competizione.

Con l'iscrizione alla gara le parti sin da ora dichiarano di accettare integralmente e senza riserve il contenuto del presente documento.

1. LA COMPETIZIONE

Si tratta di una competizione di CrossFit® che si svolge a Modena, presso la Polisportiva Sacca, Via Paltrinieri 80, 41122 Modena nelle giornate del 3-4 ottobre 2026.

La competizione è organizzata da CrossFit Team 059 SSD con sede in Via Via Paltrinieri 80, 41122 Modena.

2. STRUTTURA DELLA COMPETIZIONE

La competizione avrà due fasi:

Fase online: dal 20 aprile 2026 ore 9:00 al 04 maggio 2025 ore 23:00

Fase live: dal 3 al 4 ottobre 2026

L'accesso alla fase live è subordinato al superamento delle qualifiche online ed al possesso di tutti i requisiti richiesti dal presente rulebook.

3. TIMELINE EVENTO

DATE PRINCIPALI:

APERTURA ISCRIZIONI: 19 gennaio 2026

CHIUSURA ISCRIZIONI: 4 maggio 2026

L'evento è scandito dalle seguenti fasi:

- **Befana 40 Slot Drop:** il 6 gennaio 2026 dalle ore 9:00: **40€** / team. Tasse incluse
- **Apertura Ufficiale iscrizioni:** 19 gennaio 2026
- **Early Block:** dal Team 41 al team 100: **60€** / team. Tasse incluse
- **First Block:** dal Team 101 al team 200: **75€** / team. Tasse incluse

- **Second Block:** dal Team 201 al team 350: **90€** / team. Tasse incluse
- **Last call:** dal Team 351: **105€** / team. Tasse incluse
- **Chiusura iscrizioni:** 4 maggio 2026
- **Comunicazione qualificati alla fase live:** entro il 6 luglio 2026
- **Uscita dei workout per la fase live:** a partire dal 3 settembre 2026
- **Uscita timeline evento:** entro il 21 settembre 2026

WORKOUT DI QUALIFICA:

RILASCIO

20 aprile 2026 ore 9:00

DEADLINE

4 maggio 2026 ore 23:00

La conferma dell'evento live sarà comunicata successivamente ed avrà un costo di 95€ per atleta.

4. REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE

Per essere ammesso alla competizione l'atleta deve:

- Aver raggiunto la maggiore età alla data di partecipazione alla competizione o essere autorizzato dai genitori producendo liberatoria firmata dal responsabile genitoriale;
- Accettare il regolamento unitamente alle norme sullo scarico di responsabilità ed il trattamento dei dati personali;
- Iscrivere sulla piattaforma utilizzata per la registrazione all'evento nel rispetto dei termini indicati e versare la quota di iscrizione;
- presentare al momento del check-in l'originale del certificato medico agonistico (o e mail con codice univoco di appartenenza e pdf del documento rilasciato dall'ente certificatore).
- Scegliere la categoria di appartenenza in funzione del piazzamento di ranking
- Non essere incorsi in provvedimenti di sospensione cautelare dall'attività sportiva o in provvedimenti sanzionatori di qualunque grado di giudizio emessi dalle competenti autorità sportive nazionali ed internazionali. Sottacere alla organizzazione gara tali situazioni comporta il diritto per quest'ultima di tutelarsi giuridicamente in ogni sede.
- L'organizzazione provvederà ad effettuare le opportune verifiche ed eventualmente ad escludere il partecipante, il quale non avrà diritto ad alcun rimborso.
- Non essere incorsi in provvedimento di squalifica da parte della organizzazione emesso nel corso delle precedenti edizioni o non rientrare nel novero degli atleti sospesi dalle competizioni del circuito gestito da Project Judges
- Il ritiro del pack gara è limitato ai giorni del check in. Dopo non sarà più possibile ritirarlo.

5. RIMBORSO

Non sarà possibile per nessun motivo, eccetto colpa grave dell'organizzazione gara, ricevere rimborso né per la fase online né per la fase live.

6. RICALENDARIZZAZIONE DELLA COMPETIZIONE

Qualora per ragioni di sicurezza della salute fisica dei partecipanti fosse necessario spostare la data dell'evento, sarà cura dell'organizzazione gara ricalendarizzare la competizione alla prima occasione utile.

Qualora invece sia possibile svolgere l'evento sottoponendolo però a distanziamenti e contingentamenti di pubblico e atleti, l'organizzazione gara si riserva il diritto di comunicare a mezzo canali media le nuove forme di svolgimento della competizione, nessuna esclusa, compresa la soluzione online.

Dette ipotesi sono dalle parti identificate come eventi eccezionali non dipendenti dalla volontà dell'organizzatore gara e sono sottoposte alle norme generali dell'ordinamento giuridico.

7. ATLETI AMMESSI ALLA COMPETIZIONE LIVE

Slot disponibili:

ELITE MMM	14 TEAM
ELITE MMW	14 TEAM
REGULAR MMM	28 TEAM
REGULAR MMW	42 TEAM
REGULAR WWW	14 TEAM
BEGINNER MMM	28 TEAM
BEGINNER MMW	28 TEAM
BEGINNER WWW	28 TEAM
MASTER 120 MMM	14 TEAM
MASTER 120 MMW	14 TEAM

ATTENZIONE:

Qualora il numero di atleti per categoria non risponda a requisiti utili per lo svolgimento della singola heat (50% delle lane disponibili) l'organizzazione gara si riserva il diritto di rifondere l'iscrizione o diversamente prendere contatto con i singoli atleti e posizzarli nelle divisioni più prossime per peso e skill.

8. DIVISIONI - CATEGORIE

Le divisioni in gara sono le seguenti:

ELITE: si tratta della categoria di riferimento in competizione; a questa categoria si

possono iscrivere tutti gli atleti. Viene richiesto non solo il pieno possesso delle skill di competizione ma altresì i carichi di un evento semifinal o quarterfinal organizzati dalla disciplina sportiva di riferimento.

REGULAR: si tratta della categoria di riferimento generale, assimilabile alla categoria generale degli open denominata RX (quindi **non** alla categoria scaled). Questa categoria al pari della categoria elite, prevede il pieno possesso delle skill e dei carichi conformati a quelli presenti negli open. Esiste di contro la possibilità di scalare i movimenti più complessi della ginnastica secondo quanto indicato nelle schede workout specificamente predisposte.

MASTER: la divisione è composta da categorie a cui si accede in virtù della fascia di età. A tal fine si prende in considerazione l'età che il soggetto andrà a compiere nell'anno in cui si svolge la competizione. Es. ho 34 anni, la competizione si svolge a maggio. Io compio gli anni a novembre. Dovrò iscrivermi come master 35.

BEGINNER/EXPERIENCE: a questa categoria accedono i neofiti delle competizioni che non padroneggiano ancora i movimenti più complessi della disciplina e a cui viene inibito di default l'utilizzo di carichi elevati o workout a massimale.

9. RANKING

Al termine di ogni competizione verranno elaborati tutti i posizionamenti alla fase live delle competizioni gestite da PJ e il risultato comparato ad un coefficiente di appartenenza relativo alle categorie sopra descritte (escluse ovviamente le categorie master). Qualora il risultato sia superiore al coefficiente di una categoria (es. beginner) l'atleta non potrà iscriversi a detta categoria ma sarà costretto ad iscriversi alla categoria superiore.

Tale elaborazione sarà eseguita per le categorie:
beginner, regular, elite.

I risultati saranno comunicati agli atleti a mezzo canali social (instagram project judges) e a mezzo portale di iscrizione all'evento.

Nel caso specifico di Team di 3 persone è concessa la possibilità di avere 1 dei 3 componenti come "fuori quota", cioè che può appartenere ad una categoria superiore.

Come in tutte le gare che prevedono passaggio dalla fase di qualifica on line, farà fede il ranking di ogni atleta al momento dell'iscrizione alle qualifiche stesse.

10. POSSIBILITÀ DI DESKILLARE IL MOVIMENTO

La categoria regular potrà deskillare particolari movimenti di gymnastic ad elevata complessità.

La possibilità di deskillare il movimento è legata unicamente alla fase live.

Ovviamente lo score rifletterà tale scelta risultando inferiore a chi ha eseguito anche una sola rep del movimento richiesto.

Es. non ho i ring muscle up: potrò scalare in chest to bar ma il mio score risulterà inferiore a chi ha eseguito anche una sola rep di ring muscle up

10B. SCALATURA DI MOVIMENTO NEI WORKOUT A TEAM

I componenti di un team sono tenuti ad eseguire con successo almeno una rep del movimento richiesto (nei workout con working minimo). In caso di scalatura del

Il presente regolamento di gara è stato sviluppato dal titolare del marchio Project Judges® ed è coperto dalle norme relative alle opere di ingegno.
Ogni utilizzo non consentito sarà perseguito nelle competenti sedi.

movimento da parte di un solo componente del team, anche gli altri componenti saranno tenuti a scalare il movimento.

11. PARAMETRI DI APPARTENENZA ALLE DIVISIONI

Sono considerati Elite gli atleti:

- atleti games;
- atleti semifinal;
- atleti quarterfinal;
- atleti presenti nel ranking dei primi 60 partecipanti open;
- atleti il cui score annuale supera il coefficiente di appartenenza alla categoria regular.

Quale parametro di autovalutazione, da intendersi in via prettamente indicativa, con riferimento alla categoria Elite

Elite Senior maschile, si consideri:

ELITE SENIOR MASCHILE	ELITE SENIOR FEMMINILE
Fran sotto i 3'15"	Fran sotto i 3'15"
Grace sotto i 3'00"	Grace sotto i 3'00"
Diane sotto i 3'20"	Diane sotto i 3'20"
Karen sotto i 7'15"	Karen sotto i 7'15"
Cindy più di 23 rounds	Cindy 20 rounds
Isabel sotto i 3'00"	Isabel sotto i 3'00"
1k row sotto i 3'45"	1k row sotto i 4'00"
2k row sotto i 7'30"	2k row sotto i 8'00"
Set minimo di ring muscle up unbroken: 7	Set minimo di ring muscle up unbroken: 5
Set minimo di pull up unbroken: 30	Set minimo di pull up unbroken: 25
Set minimo di handstand push up unbroken: 20	Set minimo di handstand push up unbroken: 15
Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 80kg clean and jerk 100kg	Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 55kg clean and jerk 70kg

Sono considerati appartenenti alla categoria Regular maschile e femminile: gli atleti che alla luce di una valutazione complessiva in forza dei parametri sopra forniti, ritengono che la loro performance non sia rappresentata dalla appartenenza alla categoria elite, potranno di conseguenza iscriversi alla categoria regular.

Per i Team Master 120 si faccia riferimento alle Age division MASTER 40

Riferimenti alle AGE DIVISIONS MASCHILI (MASTER 35, 40, 45, 50):

MASTER 35	MASTER 40	MASTER 45	MASTER 50
Come Elite Senior	Fran sotto i 4'30" Grace sotto i 4'00" Diane sotto i 6'00" Karen sotto i 8'30" Cindy 20 rounds Isabel sotto i 4'00" 1k row sotto i 3'45" 2k row sotto i 7'30" Set minimo di ring muscle up unbroken: 5 Set minimo di pull up unbroken: 20 Set minimo di handstand push up unbroken: 10 Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 70kg clean and jerk 85kg	Fran sotto i 6'00" Grace sotto i 5'30" Diane sotto i 7'30" Karen sotto i 9'30" Cindy più di 15 rounds Isabel sotto i 5'30" 1k row sotto i 4'00" 2k row sotto gli 8'00" Set minimo di ring muscle up unbroken: 3 Set minimo di pull up unbroken: 15 Set minimo di handstand push up unbroken: 7 Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 60kg clean and jerk 75kg	Fran sotto i 7:30" Grace sotto i 7'00" Diane sotto i 9'00" Karen sotto i 10'30" Cindy 15 rounds 1k row sotto i 4:00" 2k row sotto gli 8'00" Set minimo di bar muscle up unbroken: 3 Set minimo di pull up unbroken: 10 Set minimo di handstand push up unbroken: 5 Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 50kg clean and jerk 70kg

Riferimenti alle AGE DIVISIONS FEMMINILI (MASTER 35, 40, 45):

MASTER 35	MASTER 40	MASTER 45
Come Elite Senior	Fran sotto i 4'45" Grace sotto i 4'30" Diane sotto i 6'30" Karen sotto i 8'30" Cindy 15 rounds Isabel sotto i 4'30" 1k row sotto i 4'10" 2k row sotto i 8'20" Set minimo di ring muscle up unbroken: 3 Set minimo di pull up unbroken: 15 Set minimo di handstand push up unbroken: 10 Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 45kg clean and jerk 55kg	Fran sotto i 6'30" Grace sotto i 6'00" Diane sotto i 8'00" Karen sotto i 9'30" Cindy più di 12 rounds Isabel sotto i 6'00" 1k row sotto i 4'10" 2k row sotto gli 8'20" Set minimo di bar muscle up unbroken: 3 Set minimo di pull up unbroken: 10 Set minimo di handstand push up unbroken: 5 Capacità di gestire all'interno di un workout: snatch 40 kg clean and jerk 50kg

Con riferimento alla categoria Master 50 donna: carichi inferiori alla categoria 45.
Con riferimento alla categoria Master 55 uomo: si faccia riferimento al tabellare della categoria Master 50.

BEGINNER/EXPERIENCE

La categoria beginner (o experience con medesima valenza terminologica) ha uno scopo preciso: permettere a chi si è approcciato da poco al functional fitness di prendere parte a delle competizioni.

Si tratta di una categoria dalla quale sono esclusi tutti gli atleti full skills o in possesso di singole skill avanzate (es. handstand walk, ring muscle ups, bar muscle ups etc..). In questa categoria non verranno proposti carichi massimali né utilizzo di pesi superiori a 50kg uomo e 35kg donna.

In questa categoria pertanto non potranno iscriversi: coaches o atleti appartenenti a qualsiasi altra divisione (elite, regular o master). Non potranno altresì iscriversi beginner/experience gli atleti che hanno conseguito un podio in gare precedenti.

L'organizzazione gara si riserva il diritto di squalificare da qualsiasi fase della competizione gli atleti che violano quanto sopra.

Non potranno altresì iscriversi beginner/experience gli atleti che hanno opzionato in precedenza categorie quali la regular in quanto automaticamente hanno dichiarato di essere full skill.

L'organizzazione gara si riserva pertanto il diritto di squalificare da qualsiasi fase della competizione (qualifiche online o live) gli atleti che violano quanto sopra.

Ai fini dell'iscrizione si considera experience/beginner l'atleta che al momento dell'iscrizione figura nel ranking in tale divisione.

Nella Finale, e solo in quest'ultima, potranno essere inseriti anche movimenti più complessi e carichi più elevati.

12. CLAUSOLA DI ESTROMISSIONE IN & OUT COMPETITION

L'evento si qualifica come competizione sportiva ai sensi della giurisprudenza del TNA ma non fa riferimento a Discipline sportive associate né a Federazioni pertanto difetta di Statuti o disciplinari tecnici specifici. Per tale ragione la disciplina posta a presidio della partecipazione alla competizione è in prima istanza il presente documento da intendersi come rapporto contrattuale tra le parti (organizzazione gara e partecipante all'evento).

L'organizzazione gara, il direttore di gara, gli head judges, si riservano di escludere a loro insindacabile giudizio atleti che violano il regolamento di cui sopra per ragioni collegate a comportamento antisportivo in fase di qualifica o di live dell'evento.

13. SANZIONI

Il partecipante, attraverso il pagamento della quota di iscrizione, accetta il presente documento in ogni sua parte. Nello specifico si evidenzia quanto segue:

a) Alterazione del risultato di qualifica attraverso la produzione di una prova video manipolata o dal contenuto erroneo: invalidità della prova ed esclusione dalla competizione;

- b) Alterazione della qualifica alla fase live attraverso specifiche violazioni individuate nelle linee guida dei singoli workout di qualifica: invalidità della prova video secondo le sanzioni previste nei singoli documenti predisposti dalla organizzazione gara denominati brochure;
 - c) Comportamenti fisicamente violenti nei confronti di atleti, giudici, volontari, pubblico: squalifica perpetua dalle competizioni in gestione a Project Judges (fatte salve eventuali azioni in sede civile e penale);
 - d) Comportamenti verbalmente violenti nei confronti di giudici e volontari: squalifica istantanea dalla competizione;
 - e) Comportamenti verbalmente violenti nei confronti dell'head judge: squalifica per un anno dalle competizioni in gestione a Project Judges;
- Le presenti sanzioni non fanno riferimento quindi a sanzioni sportive specifiche per le quali è previsto il doppio grado di giudizio con penale. Nel caso di specie, il presente articolo è da intendersi quale clausola risolutiva espressa ex art. 1456 c.c., pertanto, l'adozione da parte dell'atleta di uno dei comportamenti indicati sub lett. a), b), c), d), e) è idoneo a risolvere di diritto il rapporto contrattuale. Il partecipante accetta pertanto in maniera espressa quanto ivi richiamato.

FASE ONLINE

14. ATLETI CHE ACCEDONO ALLA FASE LIVE A MEZZO DI QUALIFICHE ONLINE

Alla fase live dell'evento accederanno di diritto tutti gli atleti che hanno passato la selezione determinata dalle qualifiche online.

L'accesso alla fase live avverrà nel numero determinato dalle slot messe a disposizione dall'organizzazione.

La competizione si riserva il diritto di ampliare l'accesso alla finale estendendo le slot.

E' responsabilità dell'atleta caricare il link video su apposita piattaforma (YouTube) così da andare a rendere disponibile il link video generato.

Non possono essere accettati video successivi alla deadline disposta dalla organizzazione gara, pertanto sulla piattaforma deve essere disponibile fin da subito un link video che rimanda alla prova correttamente svolta.

ATTENZIONE: LA SOLA PROVA PRESA IN CONSIDERAZIONE SARA' QUELLA PUBBLICATA SULLA PIATTAFORMA DI GARA AL MOMENTO DELLA CHIUSURA DELLA DEADLINE DI CARICAMENTO.

Le regole di svolgimento dei workout sono indicate nelle apposite brochure prodotte dall'organizzazione gara.

Nel caso in cui i workout da svolgere siano più di uno è facoltà inappellabile della organizzazione gara scegliere uno o più workout da correggere. Il corpo giudicante andrà quindi a verificare la prova/le prove selezionata/e nel dettaglio mentre si accerterà del caricamento corretto e dello svolgimento di tutte le altre prove.

Qualunque comportamento atto ad alterare, manomettere, aggirare le prove video comporta squalifica dell'atleta.

Comportamenti offensivi, ingiuriosi, irrispettosi del ruolo del corpo giudicante così come della organizzazione gara manifestati nelle qualifiche video, sui social media, in fase di qualifica o in fase live costituiranno squalifica inappellabile dell'atleta.

L'atleta è chiamato a tenere un comportamento rispettoso sia nei confronti della competizione che dei terzi e questo comporta altresì indossare un abbigliamento consono allo svolgimento della gara (è pertanto vietato l'abbigliamento riportante frasi o parole ingiuriose o blasfeme).

14B. QUALIFICHE TEAM

I componenti del team dovranno svolgere la qualifica per la selezione al live in modalità separata come da individual e la somma dei loro risultati concorrerà a formare lo score.

15. CLAUSOLA DI NON ACCETTAZIONE

L'organizzazione si riserva l'insindacabile ed inappellabile diritto di accettare o rigettare l'iscrizione di un atleta. L'organizzazione gara si riserva inoltre il diritto esclusivo di validare o invalidare gli score di un atleta.

16. WILD CARD – CLAUSOLA DI ACCETTAZIONE

L'organizzazione gara si riserva in piena autonomia ed assoluta discrezionalità il diritto di invitare Partecipanti ed ogni altro atleta la cui presenza possa dare lustro e valore sportivo alla competizione. Le wild card così come le free fee non sono cedibili e sono tassativamente nominali. Le slot di accesso alla fase live saranno quindi condizionate dalla presenza di atleti in possesso di accesso diretto alla fase live.

17. TERMINI DI ADESIONE

Al fine di poter partecipare all'evento, l'atleta conferma attraverso la sua iscrizione di essere a conoscenza e di accettare le norme e linee guida illustrate nel presente rulebook.

FASE LIVE

18. STRUTTURA STAFF

- Judge: responsabile di una singola lane ove si muove l'atleta;
- Team Leader: responsabile di una squadra di judges, fino a 5 lane con possibilità di operare in overjudging annullando la chiamata del judge e sanzionando direttamente l'atleta;
- Assistant head judge: coadiuva l'head judge nella gestione del campo gara. Ha la responsabilità su team leader e judges;

- Head judge: dirige un campo gara. Ha la responsabilità del team judges e dei team leader nonché dell'operato del suo assistant. Può convalidare o meno le chiamate di un judge e commina le sanzioni di cui al punto 13;
- Stage manager: è un head judge con la responsabilità specifica dell'area warm up e del pre-staging. A lui compete il briefing pre gara e la decisione sulle procedure di appeal;
- Chief head judge: parificato al direttore gara ha la responsabilità di tutto il comparto giudici nella sua interezza, comprese ultime istanze su decisioni di appeal;
- Comparto scoring: sono responsabili del caricamento degli score. L'accesso al comparto scoring è inibito agli atleti. Dovrà essere sollevato regolare appeal in forza del quale l'head judge o lo stage manager provvederanno;
- Comparto volontari: è personale che opera volontariamente e gratuitamente per la riuscita dell'evento, diretti dallo Staff Manager o Head Volunteers. Hanno il compito di settare il floor per i singoli workout.

19. EVENTO LIVE

La conferma della partecipazione all'evento è subordinata al pagamento della fee di ammissione alla fase live; unitamente alla mail di conferma l'atleta riceverà anche ulteriori informazioni. La pagina facebook ed instagram dell'evento ed il sito web sono i canali di comunicazione ufficiale e forniranno le ulteriori notizie e informazioni circa orari, briefing eventuali, timeline, check in, orientamento etc..

L'organizzazione gara si riserva il diritto di modificare la location o i workout della fase live in funzione delle necessità di svolgimento gara (es. maltempo).

Terminate le qualifiche non sarà possibile procedere a modificare la composizione del team. Qualora un componente del team dovesse infortunarsi sarà possibile procedere a sostituzione con solo una atleta che ha fatto le qualifiche e che NON ha passato la selezione.

20. CHECK-IN

Data, luogo, informazioni logistiche saranno comunicate attraverso la pagina Facebook ed instagram dell'evento ed il correlato sito internet. Gli atleti devono obbligatoriamente effettuare il check-in secondo le comunicazioni che verranno fornite attraverso i predetti canali nei modi e nei tempi indicati, fornendo la documentazione che verrà loro richiesta.

21. FASE LIVE

L'organizzazione gara produrrà una brochure per ogni evento di gara. All'interno della brochure saranno specificati workout, standard, flow.

L'organizzazione gara potrebbe riservarsi altresì il diritto di non produrre materiale informativo relativo ai workout ma di svolgere in loco un briefing. In questo caso prendere parte al briefing è obbligatorio.

Il briefing verrà svolto in lingua italiana e in lingua inglese.

Al termine della fase denominata "warm up", lo Stage Manager avrà il compito di convocare la heat di gara e tenere il briefing per l'ingresso in campo. La

partecipazione al briefing è condizione necessaria per poter accedere in campo gara e sollevare eventuale complaining.

La mancata partecipazione al briefing pre gara comporta la mancata consegna della score card all'atleta o al team e conseguentemente l'impossibilità di accedere al floor di gara.

L'atleta deve prendere parte a tutti gli eventi organizzati. La mancata partecipazione ad un evento costituisce esclusione dalla competizione.

Al momento della chiamata per l'ingresso in campo gara l'atleta che non si presenta non avrà modo di recuperare l'evento nelle heat successive.

E' fatta responsabilità in capo all'atleta di essere puntuale alla chiamata della sua heat verificando l'orario e rispondendo alla chiamata dello Stage manager.

22. STANDARD PER LA FASE LIVE

STANDARD CATEGORIA ELITE INDIVIDUAL

Tutte le skill di movimento e carichi in linea con gli standard Semifinal, Quarterfinal.

STANDARD CATEGORIA REGULAR ED AGE DIVISION

La categoria Regular, come specificato, viene considerata anch'essa una categoria a cui richiedere ogni tipo di skill di gara tenendo in considerazione che il numero di rep, i set, la durata degli eventi terrà conto di un minor livello di fitness. Si faccia riferimento alla tabella elite per verificare i termini di confronto e alle tabelle age division per le specifiche categorie.

STANDARD CATEGORIA BEGINNER

Gli standard di movimento richiesti per i workout di qualifica e quelli live saranno quelli ufficiali degli Open con precipuo riferimento alla categoria "scaled" (non scaled master).

Pertanto, i movimenti degli esercizi saranno per l'appunto scalati affinché risultino di facile esecuzione per chi da poco si è approcciato a questa disciplina.

Verranno comunque richiesti:

endurance: single under (in fase di evento di semifinale o finale: double under)

gymnastic: pull up, toes to ring, wall walk, rope climb (in fase di evento di semifinale o finale: hspu; chest to bar; toes to bar)

bilanciere: saper gestire all'interno di un workout un gtoh 60kg/40kg

accessori: wall ball (9 kg/6 kg) // dumbbell nelle pezzature da 10kg sino a 22,5 kg // kettlebell nelle pezzature da 12kg sino a 16kg (in fase finale fino a 24 kg).

Da intendersi per semifinale:

- il wod con cut precedente all'ultimo workout (finale) della competizione;
- il wod della domenica mattina in assenza di cut immediatamente precedente la finale.

Da intendersi per finale:

- l'ultimo wod a cut della competizione;
- l'ultimo wod anche senza cut della competizione.

Per il wod di semifinale (con o senza cut) ed il wod di finale l'atleta è sottoposto alla regola "be prepared for all".

23. PREMI

Sono previsti premi in denaro per le categoria Elite, Regular e Master. I premi saranno comunicati con apposito post sui canali social.

I premi in denaro saranno pagati tra i 30 e i 90 gg dopo il termine della competizione.

Le altre categorie verranno premiate con merchandising dei nostri sponsor.

La regolamentazione dei premi è sottoposta alle norme sub d.lgs. 36/22, tassati secondo le normative vigenti.

24. WORKOUT

Tutte le divisioni saranno chiamate a svolgere 4 workout più la finale.

L'organizzazione gara, in funzione dei campi gara disponibili, delle condizioni meteorologiche avverse, di ogni possibile elemento esterno che influenzi direttamente la competizione, si riserva il diritto di modificare il numero di workout a disposizione degli atleti, introducendo, se del caso, un numero di accesso alla finale.

25. LEADERBOARD

Ogni risultato conseguito in un evento riceverà una valutazione che verrà riportata in un relativo ranking che andrà a determinare la leaderboard finale. Nel caso vi siano posizioni a parimerito si andrà ad utilizzare il miglior piazzamento ottenuto su tutti i workout. I parimerito non vengono considerati in relazione al singolo workout ma unicamente per la classifica finale. Nel caso in cui vi fosse una perfetta parità anche dopo la valutazione dei migliori piazzamenti, si guarderà al piazzamento nel test finale. Nel caso di parità di scoring a evento della finale compiuto, sarà preferito l'atleta che ha ottenuto il miglior piazzamento nella finale.

In caso di accesso alla finale ove più team/atleti abbiano degli score a parimerito e si debba così determinare, a seguito del taglio heat, quale atleta/team ha diritto di prendere parte alla finale, si farà riferimento al miglior piazzamento ottenuto nell'evento di semifinale.

26. SCORING E CONTESTAZIONI - TERMINI

Il risultato ottenuto nel singolo workout sarà validato dal giudice. Responsabile dello scoring è il comparto scoring.

Eventuali osservazioni sulla validazione del workout dovranno pervenire tassativamente entro il giorno di gara in cui si è svolto il workout il cui risultato viene contestato. In caso di contestazione relativa all'ultimo giorno di gara, questa sarà presa in considerazione sino al momento della presentazione del briefing della finale (15 minuti dopo il termine dell'ultima heat di gara).

Una volta pubblicate le classifiche della finale non saranno accettate contestazioni.

Se dovessero essere utilizzati dei chip per la registrazione del tempo di svolgimento del workout, tale misurazione sarà quella ritenuta ufficiale. Il chip verrà indossato da tutti gli atleti nella stessa parte del corpo.

27. PROVA VIDEO

La sola prova video ammessa è quella fornita direttamente dall'organizzazione gara, ove possibile o quella prodotta dall'atleta e direttamente autorizzata dall'head judge o dallo stage manager.

In quest'ultimo caso, affinché la prova video sia autorizzata, è necessario che essa sia completa (da inizio a fine workout) e a inquadratura favorevole (es. una ripresa a una distanza e angolazione tale da non rendere possibile il giudizio verrà rigettata).

Qualora l'atleta contesti la decisione del corpo giudicante, disconoscendo quindi anche una sola no rep, lo Stage manager o l'head judge procederanno alla review della prova a mezzo del video autorizzato procedendo in questo caso ad una riqualifica della prova ex novo (computando quindi da prova video eventuali no rep ulteriori).

Nel caso di workout di corsa il corpo giudicante non ha alcuna inferenza possibile. In questo caso unici responsabili saranno organizzazione gara, direttore gara, responsabile chip.

28. CONTESTAZIONI

PROCEDURA DI APPEAL PER LE CONTESTAZIONI:

l'atleta non potrà contestare le no rep date per mancata distensione di gomiti o ginocchia o profondità di squat; non potrà altresì contestare le no rep date per mancata percezione in capo al giudice del controllo della ripetizione (es. discesa da hsw). l'atleta in caso di contestazione della valutazione da parte del judge dovrà rivolgersi all'head judge responsabile della heat che lo indirizzerà allo Stage manager o andrà personalmente ad esaminare la contestazione. Qualora si intendesse contestare la valutazione compiuta da un judge, l'head judge o lo Stage manager richiederanno una prova video completa da cui si possa (con esclusiva e non sindacabile decisione dell'head judge) valutare il workout nella sua interezza. In questo caso l'atleta è consapevole che la valutazione compiuta dal judge verrà azzerata ed il suo workout rivalutato dall'head judge. I judges non sono in alcun modo responsabili del materiale. Potranno di contro chiedere all'atleta di mettere in sicurezza la propria lane di lavoro nel rispetto sia dei volontari che degli altri atleti.

29. IN CASO DI INFORTUNIO:

Qualora un atleta dovesse richiedere o necessitasse assistenza medica durante il workout, per poter proseguire nella competizione dovrà ottenere il nulla osta del medico. E' autorità del medico, dell'head judge o del direttore della competizione escludere dalla competizione un atleta infortunato. Nel caso di infortunio occorso ad un membro del team, la squadra potrà continuare il workout unicamente per la parte di svolgimento dei movimenti secondo lo standard e il flow richiesto.

30. CLAUSOLA GENERALE SUL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Ogni atleta si dichiara d'accordo di competere sportivamente, rifuggendo ogni possibile comportamento antisportivo. Si dichiara altresì d'accordo di non tenere comportamenti offensivi od ingiuriosi o peggiori azioni violente nei confronti di giudici, volontari, altri atleti, spettatori, sponsor, organizzazione gara sia nella fase di qualifiche che nella fase live.

Eventuali comportamenti in violazione del predetto impegno comportano la squalifica dalla competizione. Ogni atleta si impegna a svolgere il workout senza alterarne la natura e impegnandosi per una competizione leale e sportiva, esente da trucchi o imbrogli di qualsivoglia natura. Ogni comportamento ritenuto o identificato come doloso sarà punito con la squalifica. Questa elencazione ha natura meramente esplicativa e non esaustiva.

Ogni comportamento che viola un richiamo espresso dell'head judge o dell'organizzatore dell'evento, nonché qualsiasi atteggiamento anti-sportivo, scorretto, irrispettoso dei ruoli ricoperti e delle persone coinvolte nell'evento o, comunque, non consono all'ambiente di gara, sarà sanzionato con la squalifica.

31. MOVEMENT DEEMED UNCOMMON

L'Atleta è chiamato a performare gli esercizi e i movimenti richiesti senza alterarne la prescritta esecuzione. Altresì l'atleta non può utilizzare elementi atti a facilitare l'esecuzione dei movimenti:

es. l'atleta non può utilizzare fasce elastiche da pesistica

es. l'atleta non può utilizzare supporti o protezioni per il bilanciere (porre ginocchiere a tutela delle clavicole per esempio nei movimenti di stoh)

In caso di violazione di simile condotta l'head judge richiamerà l'atleta a conformarsi a quanto previsto, diversamente procederà alla squalifica.

32. CIRCA L'USO DELL'IMMAGINE

Con l'approvazione del presente rulebook e conseguente iscrizione all'evento l'atleta con riferimento alle immagini ritraenti la propria persona (foto e video) scattate e/o riprese dai fotografi e cameramen presenti all'evento autorizza a titolo gratuito, senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, Legge sul diritto d'autore, la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle proprie immagini sul sito internet dell'evento e sulla correlata pagina facebook, canale twitter, instagram, youtube o altra piattaforma di diffusione a mezzo internet, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, nonché autorizza la conservazione delle foto e dei video stessi negli archivi informatici della Società/Ente che gestisce ed organizza l'evento e prende atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo ed eventualmente promozionale.

33. CONSENSO

L'atleta con l'iscrizione all'evento dichiara sotto la sua responsabilità:

- di conoscere ed accettare integralmente il Regolamento dell'Evento;
- di essere pienamente consapevole della natura e dell'impegno fisico relativo all'attività sportiva che andrà a praticare nel corso dell'Evento e della necessità di consultare preventivamente il medico sportivo o il proprio medico ai fini di accertare il buon stato di salute così da essere in grado di svolgere l'attività agonistica; di godere di buona salute e di non aver mai sofferto anche occasionalmente di patologie e/o imperfezioni fisiche tali da rendere pericolosa o dannosa per la salute la partecipazione all'Evento; di essere in possesso del certificato medico di attività sportiva agonistica (accettati certificati con dicitura: CrossFit®/Pesistica o che contemplino le prove di cui alla tabella B del decreto ministeriale regolamentante l'attività agonistica) in corso di validità, come rilasciato ai fini della partecipazione ad attività fisico-sportive organizzate dalle associazioni sportive, con validità 12 mesi; di svolgere abitualmente attività sportiva;
- di sollevare l'organizzazione dell'Evento da qualsiasi responsabilità civile e penale per le quali si rendesse responsabile e per ogni eventuale infortunio possa derivare alla propria od altrui persona in occasione dell'Evento;
- di riconoscere e comprendere pienamente che prenderà parte ad attività che comportano il rischio di gravi lesioni, inclusa, senza limitazione, la disabilità permanente e la morte, le quali possono derivare non solo da azioni, inattività, o negligenza proprie, ma anche da azioni, inattività o negligenza degli altri, dalle regole del gioco o dalle condizioni degli edifici o da qualsiasi attrezzatura usata e che possono esserci rischi sconosciuti o non ragionevolmente prevedibili; di assumere tutti i suddetti rischi e accettare la diretta responsabilità per qualsiasi danno derivante da tali lesioni, disabilità permanente o morte;
- di rinunciare, nei limiti inderogabilmente previsti dalla legge, ad ogni azione di risarcimento di danni per morte, lesione personale, o danno materiale che il partecipante, o alcuno dei rappresentanti, eredi, parenti prossimi, o dei loro aventi causa, dello stesso (di seguito collettivamente, i "Soggetti Rinuncianti") possono esercitare o che può derivare in futuro ad alcuno dei Soggetti Rinuncianti, come conseguenza della partecipazione o per altre ragioni, e che può essere rivolta da alcuno dei Soggetti Rinuncianti contro la persona fisica o giuridica organizzatrice dell'evento, i partner commerciali dell'Evento, gli sponsor, ognuna delle rispettive persone giuridiche collegate e affiliate, il presidente, il vicepresidente, il segretario, i proprietari ed i tecnici, gli altri partecipanti se applicabile, gli altri proprietari e conduttori degli edifici utilizzati in occasione dell'Evento (di seguito collettivamente "Soggetti Liberati");
- di autorizzare a fornire il trattamento medico di emergenza;
- di accettare espressamente che questa LIBERATORIA ED ACCORDO PER L'ESONERO DI RESPONSABILITÀ E RISARCIMENTO sia interpretata secondo le leggi italiane. Di accettare altresì in via esclusiva la Giurisdizione Italiana e la

Il presente regolamento di gara è stato sviluppato dal titolare del marchio Project Judges® ed è coperto dalle norme relative alle opere di ingegno.
Ogni utilizzo non consentito sarà perseguito nelle competenti sedi.

competenza del Foro ove ha sede legale l'organizzatore dell'evento in relazione a qualsiasi azione che deriva da, o è connessa all'Evento;

- ai sensi degli artt. 1341 e 1342 cod. civ., di conoscere le clausole del presente regolamento e di approvare specificatamente le clausole di cui ai punti 12, 13, 15, 28, e 33.

L'iscrizione alla live è subordinata all'assicurazione obbligatoria il cui costo è compreso nella quota di iscrizione. Con l'accettazione del presente regolamento, il richiedente richiede di essere ammesso a socio di CrossFit Team 059 SSD e si impegna a rispettare le norme previste dallo statuto sociale, presente sul sito della società CrossFit Team 059, dal Codice civile e le deliberazioni degli organi sociali e a rispettare le norme previste dallo statuto e dai regolamenti, nonché le deliberazioni degli organi dell'Ente.

34. INFORMATIVA SULLA PRIVACY

- La persona fisica / persona giuridica organizzatrice dell'evento come in apice del presente regolamento rubricata, in qualità di titolare del trattamento (di seguito, per brevità, "Titolare"), informa i partecipanti alla competizione che utilizzeranno i propri dati personali (di seguito, per brevità, richiamati "Dati Personali"), indicati nella liberatoria, di cui la presente informativa costituisce allegato (di seguito, per brevità, "Liberatoria"), al fine di
 - A. consentire di aderire ad ogni fase dell'evento;
 - B. adempiere agli obblighi di legge relativi, così come previsti dalle norme civilistiche, fiscali e contabili, ecc. ai fini della gestione amministrativa del rapporto;
 - C. diffondere e/o promuovere presso il pubblico l'Evento usando l'immagine degli atleti come sub art 30;
 - D. promuovere, mediante l'invio di e-mail fornito all'organizzatore, future iniziative e/o progetti promozionali del Titolare o di altre società ad essa collegate ai sensi e per gli effetti dell'art. 2359;
 - E. condividere l'indirizzo email con partner selezionati che offrono prodotti o servizi che potrebbero essere di Suo interesse.
- Il conferimento dei Dati Personali relativi alle finalità di cui ai suddetti punti (a) e (b) è necessario. In caso di rifiuto, il Titolare non potrà consentire all'atleta di aderire all'Evento. Il conferimento dei dati relativi alla finalità sub (c) è allo stesso modo necessario, in quanto il Titolare ha realizzato l'Evento anche al fine di diffonderlo e promuoverlo presso il pubblico. Il rifiuto, pertanto, non consentirebbe lo svolgimento di tale attività al Titolare. Aderendo all'Evento, in altre parole, il partecipante, acconsente a qualsivoglia utilizzo mediatico del Progetto.
- Il trattamento dei Dati Personali avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche strettamente correlate alla finalità sopra evidenziate e, comunque, da soggetti autorizzati all'assolvimento di tali compiti, opportunamente edotti dei vincoli imposti dal D.Lgs. 196/2003, dotati di misure di sicurezza atte a garantire la riservatezza dei Dati Personali e ad evitare l'indebito accesso a soggetti terzi o a personale non autorizzato.

- I Dati Personali non saranno soggetti a diffusione e saranno comunicati esclusivamente ai titolari del trattamento o ai partner commerciali esclusivamente per le finalità sopra descritte.

Il Responsabile per il riscontro ai diritti dell'interessato è il rappresentante legale / organizzatore dell'evento.

In base all'art. 7 del D.Lgs 196/2003, in qualsiasi momento e gratuitamente, Lei ha diritto di richiedere informazioni in merito all'esistenza del trattamento dei Dati Personali Suoi e del Partecipante, di rettificarli, integrarli, aggiornarli, cancellarli o di ottenerne il blocco.